

XBOX ONE

Landwirtschafts- Simulator 17

HANDBUCH

 **GIANTS**
SOFTWARE

FOCUS
HOME INTERACTIVE



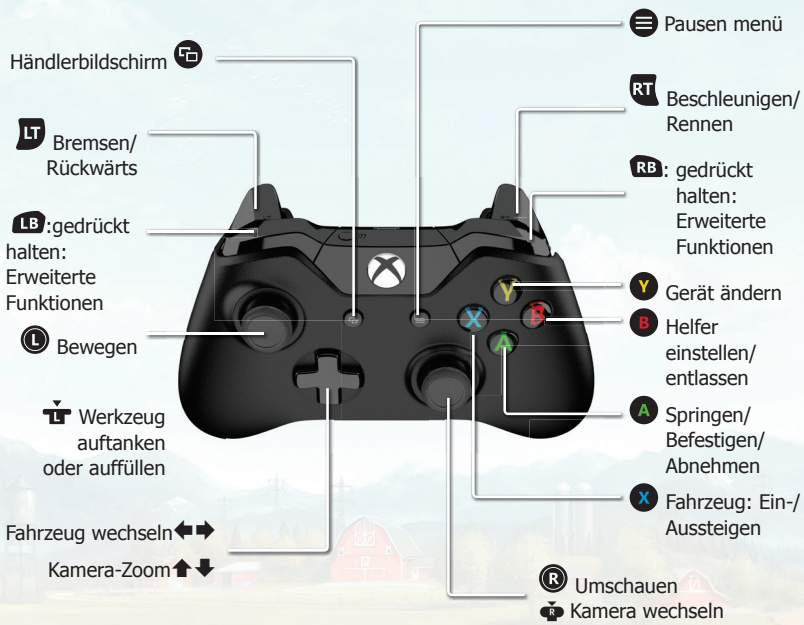
WARNUNG Lesen Sie vor dem Spielen dieses Spiels die wichtigen Sicherheits- und Gesundheitsinformationen in den Handbüchern zum Xbox One™ System sowie in den Handbüchern des verwendeten Zubehörs. www.xbox.com/support.

Wichtige Gesundheitsinformationen: Photosensitive Anfälle (Anfälle durch Lichtempfindlichkeit)

Bei einer sehr kleinen Anzahl von Personen können bestimmte visuelle Einflüsse (beispielsweise aufflackernde Lichter oder visuelle Muster, wie sie in Videospiele vorkommen) zu photosensitiven Anfällen führen. Diese können auch bei Personen auftreten, in deren Krankheitsgeschichte keine Anzeichen für Epilepsie o. Ä. vorhanden sind, bei denen jedoch ein nicht diagnostizierter medizinischer Sachverhalt vorliegt, der diese so genannten „photosensitiven epileptischen Anfälle“ während der Nutzung von Videospiele hervorrufen kann. Zu den Symptomen gehören Schwindel, Veränderungen der Sehleistung, Zuckungen im Auge oder Gesicht, Zuckungen oder Schüttelbewegungen der Arme und Beine, Orientierungsverlust, Verwirrung oder vorübergehender Bewusstseinsverlust und Bewusstseinsverlust oder Schüttelkrämpfe, die zu Verletzungen durch Hinfallen oder das Stoßen gegen in der Nähe befindliche Gegenstände führen können. **Falls beim Spielen ein derartiges Symptom auftritt, müssen Sie das Spiel sofort abbrechen und ärztliche Hilfe anfordern.** Eltern sollten ihre Kinder beobachten und diese nach den oben genannten Symptomen fragen. Die Wahrscheinlichkeit, dass derartige Anfälle auftreten, ist bei Kindern und Teenagern größer als bei Erwachsenen. Die Gefahr kann durch vergrößerten Abstand zum Bildschirm, Verwenden eines kleineren Bildschirms, Spielen in einem gut beleuchteten Zimmer und Vermeiden des Spielens bei Müdigkeit verringert werden. Wenn Sie oder ein Familienmitglied in der Vergangenheit unter epileptischen oder anderen Anfällen gelitten haben, sollten Sie zunächst ärztlichen Rat einholen, bevor Sie Videospiele nutzen.




SPIELSTEUERUNG



Gedrückt halten **LB** + **RB** - Erweiterte Funktionen

EIN NEUES SPIEL STARTEN

Wenn Sie die Goldcrest Valley-Karte zum ersten Mal wählen, führt das Spiel Sie zunächst über die Karte und erklärt Ihnen die Grundregeln des Spiels.


Sie können Ihre Fortschritte im Landwirtschafts-Simulator jederzeit manuell speichern. Drücken Sie , um das Spiel zu pausieren, und anschließend auf Speichern.

Hinweis: Das Spiel hat keine automatische Speicherfunktion. Wir raten Ihnen daher dringend, Ihre Fortschritte regelmäßig zu speichern.

Um ein gespeichertes Spiel zu laden, wählen Sie im Hauptmenü den Punkt „Karriere“ und anschließend „Spiel wählen“.

HÄNDLER UND MENÜS


HÄNDLER

Auf jeder Karte in Landwirtschafts-Simulator 17 gibt es einen Händler, der Ihnen Geräte und Fahrzeuge verkauft. Sie können das Angebot des Händlers jederzeit auf Ihrem . Ihre Einkäufe müssen Sie allerdings trotzdem selber abholen.

SONDERANGEBOTE

Ab und an gibt es beim Händler vorübergehende Sonderangebote für bestimmte Geräte. Sie werden über solche Angebote benachrichtigt, damit Sie sie nicht verpassen.

PAUSENMENÜ

Über die  haben Sie jederzeit Zugriff auf das Pausenmenü. Dort finden Sie verschiedene Einstellungsmöglichkeiten:

Kartenübersicht

Hier sehen Sie:

– Womit das Feld bestellt wurde, der Wachstumszustand der Pflanzen und die



Bodenbeschaffenheit.

- Ihre Fahrzeuge und Geräte.
- Wichtige Orte: Verkaufsstellen, Tiergehege und Felder von anderen Landwirten.

Sie können folgende Funktionen nutzen: Schnellreise, Fahrzeug zurücksetzen, Markierung setzen.

Lager/Preise

Diese Übersicht zeigt Ihnen alle Orte, an denen Sie Produkte verkaufen können sowie die jeweiligen Preise. Mithilfe der Pfeile an der Seite der Tabelle können Sie hoch- und runterscrollen. Sie können an bestimmten Orten auch Markierungen platzieren.

Fahrzeugübersicht

In dieser Liste sehen Sie alle Fahrzeuge in Ihrem Besitz sowie deren Alter, Wartungskosten und den Wiederverkaufspreis.

Finances

Hier sehen Sie eine detaillierte Übersicht Ihrer Finanzen. Wenn Sie mal dringend Geld benötigen, können Sie bei der Bank einen Kredit aufnehmen. Allerdings müssen Sie dann am Ende eines jeden Tages für jeden aufgenommenen Kredit Zinsen zahlen.

Tiere

In dieser Übersicht sehen Sie alle Ihre Tiere sowie deren Produktivität, was sie brauchen und ihre Reproduktionsrate.

Statistiken

Hier können Sie eine ganze Menge Statistiken des derzeitigen Spiels einsehen. Beispielsweise die des gesamten Bereichs, auf dem Sie Saatgut verteilt oder wie viele Heuballen Sie bisher produziert haben.

Allgemeines und Spieleinstellungen

Hier können Sie zahlreiche Spieleinstellungen anpassen, etwa den Zeitverlauf, das Pflanzenwachstum oder das Hilfenfenster.

Hilfe

Hier finden Sie Tipps und Tricks zu den Spielgrundlagen und weiterführende Informationen.



KARRIERE

Die Karriere ist der Hauptmodus des Spiels. Sie tragen die Verantwortung für Ihren Hof und können ihn nach Belieben ausbauen und entwickeln.

Es stehen drei Hauptaktivitäten zur Verfügung:

- **Landwirtschaft:** Bestelle Felder, hole die Ernte ein und verkaufe die Ernteerzeugnisse.
- **Tiere:** Kümmere dich um deine Tiere und verkaufe ihre Produkte.
- **Forstwirtschaft:** Pflanze und fälle Bäume und verkaufe sie.



FRAGEZEICHEN

Zu Beginn des Spiels können Sie in die markierten Fragezeichen-Symbole laufen, um hilfreiche Spielinformationen zu diesem Ort zu erhalten. Detailliertere Informationen finden Sie außerdem im Hilfemenü.

SILU



In den grünen Silos auf Ihrem Hof können Sie geerntetes Korn zwischenlagern.

Um Ihre Ernte in einem Silo zu lagern, entladen Sie einen gefüllten Kipper direkt in die Grube neben den Silos. Sobald sich der Anhänger in der richtigen Position befindet, können Sie den Kipper entladen. Um einen Kipper zu beladen, müssen Sie ihn unter das Silo steuern.

Wurzelfrüchte wie Kartoffeln und Zuckerrüben müssen Sie nicht in Silos lagern, sondern einfach auf dem Feld aufhäufen. Nutzen Sie Traktoren mit Frontlader und Schaufel, um die Ernte in einen Anhänger zu laden.



FELD KAUFEN



Um einen Acker zu bearbeiten, müssen Sie ihn zuerst kaufen. Neben jedem Acker, der sich nicht in Ihrem Besitz befindet, können Sie ein Kaufsymbol finden. Aktivieren Sie dieses Symbol, wird eine Beschreibung des Ackers angezeigt (Ackerfläche & Preis) und Ihnen wird angeboten, ihn zu kaufen. Äcker, die sich bereits in Ihrem Besitz befinden, sind auf der Karte mit grünen Zahlen gekennzeichnet.

HELPER EINSTELLEN

Sie können einen Helfer einstellen, der Sie bei Ihrer Arbeit unterstützt. Dieser Helfer wird Ihnen bei einer bestimmten Aufgabe helfen, wie etwa bei der Ernte. Indem Sie **H** drücken können Sie nach Belieben einen Helfer einstellen und wieder entlassen. Beachten Sie dabei jedoch, dass solche Arbeiten stets bezahlt werden müssen. Das heißt, dass jedes Mal, wenn Sie einen Helfer einsetzen, Geld von Ihrem Konto abgebogen wird.

GELD VERDIENEN

Um Geld zu verdienen, müssen Sie Ihre Ernte zu einer der Verkaufsstellen bringen. Diese Orte werden auf der Karte als orangefarbene Abladesymbole angezeigt.

GETREIDE VERKAUFEN

Nicht alle Verkaufsstellen akzeptieren dieselben Ernteerzeugnisse und jeder Ort hat seine eigenen Preise.

Die Preise ändern sich ständig und hängen davon ab, wie oft und in welcher Menge bestimmte Getreidesorten und Feldfrüchte verkauft werden.

Wenn Sie zum Beispiel ständig Raps verkaufen, sinkt der Preis mit der Zeit.

Feldfrüchte, die Sie aber für eine Weile gar nicht verkauft haben, erzielen nach einer



gewissen Zeit einen höheren Preis. Im Preismenü finden Sie die jeweiligen Preise für die jeweiligen Verkaufsstellen.

Das sind die Feldfrüchte, mit denen Sie Ihre Felder bestellen und die Sie verkaufen können:



Weizen



Raps



Gerste



Mais



Zuckerrüben



Kartoffeln



Sojabohnen



Sonnenblumen

TIERISCHE ERZEUGNISSE VERKAUFEN

Wenn Sie sich Tiere zulegen, gewinnen Sie eine weitere Einnahmequelle:

Kühe produzieren Milch, Schafe geben Wolle und Hühner legen Eier. Milch verkauft sich automatisch, aber Wolle und Eier müssen Sie selber zu Verkaufsstellen bringen.

Wenn Sie sich sorgfältig um Ihre Tiere kümmern, vermehren sie sich auch. Beachten Sie dabei, dass sich Schweine schneller vermehren als Kühe und Schafe, und sich besser beim Viehhändler verkaufen lassen.



Milch



Wolle



Schwein

HOLZ VERKAUFEN

Ausgewachsene Bäume können mit einer Kettensäge oder einem Holzvollernter gefällt werden. Vor dem Abtransport sollten sie noch entastet und in kleine Stücke zersägt werden.

Der Holzpreis richtet sich nicht nur nach der Länge des Baumstamms, sondern auch nach der Geradheit der abgelieferten Stücke.

Sie können jegliche Art von Baumstämmen auch in Hackschnitzel zerhackeln und so verkaufen.

Hackschnitzel erhalten Sie auch, indem angepflanzte Pappeln mit einem passenden Feldhäcksler zerlegt werden.



Baumstämme



Hackschnitzel



GROSSE NACHFRAGE

Da die verschiedenen Abgabestellen indirekt miteinander konkurrieren, kann es passieren, dass eine Stelle auf einmal einen großen Bedarf an einem bestimmten Rohstoff feststellt.

Wenn das geschieht, entsteht kurzzeitig eine große Nachfrage.

Während eines solchen Nachfragehochs bietet die entsprechende Abladestelle einen wesentlich höheren Preis an als ihre Konkurrenz.

Bei besonders hoher Nachfrage werden Sie benachrichtigt. Sie können sich über alle Nachfragen jederzeit im Statistikmenü informieren.

MISSIONEN

Die Äcker auf der Karte gehören anderen Bauern, die vom Computer gesteuert werden. Diese bestellen zwar ihre Äcker, können aber immer Hilfe gebrauchen. Um eine Arbeit für sie anzunehmen, klicken Sie das Symbol neben ihrem Acker an. Der Bauer stellt Ihnen die Werkzeuge zur Verfügung, die Sie zur Verrichtung der Arbeit benötigen.

Das Verhältnis zu dem Bauern, für den Sie eine Arbeit erledigen, verbessert sich mit jeder erledigten Arbeit. Je mehr Sie für ihn arbeiten, desto billiger werden seine Äcker.

Es gibt fünf verschiedene Missionen:

- Säen
- Düngen
- Ernten
- Grubbern
- Pflügen

Wenn Sie feststellen, dass Sie eine angenommene Mission nicht abschließen können, dann fahren Sie einfach vom Feld herunter, um sie abzubrechen.

Scheitern Sie an einer Mission, hat das keine negativen Folgen.

Auf einem Feld erscheinen nacheinander neue Missionen, die sich alle nach den natürlichen Wachstumsphasen der Feldfrüchte richten.

KREDIT

Denken Sie daran, dass Sie im Finanzmenü einen Kredit aufnehmen können.

BAUERNHOFGRUNDLAGEN

Damit Sie sich richtig um Ihre Felder und Tiere kümmern können, stehen Ihnen zahlreiche Fahrzeuge und Geräte zur Verfügung:



TRAKTOREN

Viele Geräte müssen an einen Traktor gekoppelt werden, damit sie verwendet werden können. Je größer und schwerer das Gerät, desto stabiler und leistungsfähiger muss auch der Traktor sein, den Sie dazu verwenden.



FRONTLADER

Mit einem Front- oder Teleskoplader können Sie verschiedene Transportarbeiten verrichten, wie zum Beispiel Paletten mit Schafwolle transportieren oder den Stallungstreuer mit Mist füllen.



GRUBBER

Grubber werden zur Lockerung der Erde eingesetzt. Anschließend kann das Feld wieder besät werden. Es ist Ihnen freigestellt, ob Sie den Acker vor dem erneuten Säen nochmals pflügen wollen.



SÄMASCHINE

Je nach Typ können Sie mit einer Sämaschine unterschiedliche Fruchtsorten ansäen. Beachten Sie beim Händler die jeweiligen Beschreibungen. Sämaschinen entleeren sich bei Gebrauch. Zum Nachfüllen müssen Sie die Maschine zum Saatgut fahren, das sich auf Ihrem Hof oder in der Gärtnerei befindet.



MÄHDRESCHER

Sobald das Korn reif ist, können Sie es mit einem Mähdrescher und dem passenden Schneidwerk ernten. Für Mais benötigen Sie den dafür vorgesehenen Mais-pflücker.



ANHÄNGER

Ist der Tank eines Mähdreschers voll, können Sie die Ernte in einen Kipper abladen. Fahren Sie den Anhänger anschließend zu einer der Abladestationen, um Geld für Ihr Korn zu erhalten.

Wollen Sie die Ernte nicht direkt verkaufen, können Sie diese in den Silos bei Ihrem Hof vorübergehend lagern.



PFLUG

Nachdem Sie ein Feld abgeerntet haben, müssen Sie es für die nächste Saatsaison vorbereiten. Sie können das mit dem Grubber schnell erledigen. Von Zeit zu Zeit sollten Sie das Feld aber ordentlich umpflügen, um sicherzustellen, dass der Boden optimal mit Nährstoffen angereichert bleibt. Mit dem Pflug können Sie auch neue Felder anlegen.

DÜNGEN

Nach der Aussaat können Sie die Ernteergebnisse mithilfe von Dünger verbessern. Um das beste Resultat zu erreichen, sollte das Feld dreimal gedüngt werden, bevor die Pflanzen ganz ausgewachsen sind. Bedenken Sie jedoch, dass das Düngen nur ein Mal pro Wachstumsstufe effektiv ist.



FELDSPRITZE

Die Spritze muss aufgefüllt werden, wenn sie leer ist. Dazu brauchst du eine Düngerpalette, die du beim Händler kaufen kannst.



GÜLLEWAGEN

Schweine und Kühe produzieren nebenbei auch Gülle, welche im blauen Tank neben der Kuhweide gespeichert wird.

Füllen Sie einen Güllewagen dort auf, um die Gülle anschließend als natürlichen Dünger auf Ihren Feldern zu verteilen. Sie können den Wagen auch in der Biogasanlage auffüllen.





MISTSTREUER
 Mit diesem Anhänger können Sie Mist auf Ihren Feldern verteilen. Mit einem Schaufelfrontlader können Sie Mist vom Misthaufen neben Ihrem Kuh- oder Schweinestall in den Miststreuer laden.

STRIEGEL
 Mit dem Striegel können Sie die Erträge Ihrer Felder auf günstige und einfache Art und Weise verbessern. Im Gegensatz zu den vorigen zwei Methoden muss er nicht nachgefüllt werden, kann dafür aber nur während einer bestimmten Phase im Wachstumsprozess genutzt werden: Wenn die Pflanzen gerade sprießen, aber nicht zu hoch gewachsen sind.

ÖLRETTICH

 Ölrettich ist eine besondere Feldfrucht: Sie ernten ihn nicht, sondern vergraben ihn im Boden. Sobald die Pflanzen aus dem Erdboden sprießen, können Sie das Feld mit dem Grubber bearbeiten. Das nennt sich „Grüner Mist“ und funktioniert wunderbar als Dünger.

BALLEN

MÄHWERK
 Mähbares Gras finden Sie praktisch überall. Natürlich können Sie auch eigene Wiesen wachsen lassen. Benutzen Sie ein Mähwerk, um das Gras zu schneiden.

ZETTER
 Um den Trocknungsprozess von gemähtem Gras zu beschleunigen, können Sie es mit einem Zetter wenden.





SCHWADER

Der Schwader reht gemähtes Gras zu Schwaden zusammen, die vom Grasladewagen oder von der Ballenpresse einfacher aufgenommen werden können.



BALLENPRESSE

Das beim Dreschen angefallene Stroh kann mit einer Ballenpresse zu Strohballen verarbeitet werden. Beim Händler stehen Ballenpressen für Quaderballen und für Rundballen zur Verfügung.



BALLENSAMMELWAGEN

Der automatische Ballensammelwagen macht das Einsammeln und den Transport von Heuballen unglaublich einfach. Nach dem Einsammeln können Sie die Ballen genau dort aufstapeln, wo sie gebraucht werden.

WURZELFRÜCHTE

Es gibt zwei Arten von Wurzelfrüchten: Kartoffeln und Zuckerrüben.

KARTOFFELN UND ZUCKERRÜBEN



Um Kartoffeln und Zuckerrüben anzubauen, braucht man eine besondere Sä- und Erntemaschine.

Um die Wurzelfrüchte zu ernten, müssen Sie zuerst das Kraut mit einem Krautschlägel entfernen. Danach können Sie die Knollen mit dem Kartoffelernter aus dem Boden holen.



Die einfachste und schnellste Methode, um Kartoffeln und Zuckerrüben zu ernten, ist ein sogenannter Vollernter. Allerdings kosten solche Maschinen viel Geld und werden am Anfang schnell Ihr Budget übersteigen. Eine günstigere Alternative ist ein Traktor mit mehreren, spezialisierten Geräten.



TIERHALTUNG

Wenn Sie eine Pause vom ganzen Ernten einlegen wollen oder das nicht ganz nach Ihrem Geschmack ist, können Sie jederzeit die Tiere auf dem Bauernhof versorgen. Verfügbare Tiere sind Kühe, Schafe, Schweine und Hühner.

Sie können die Tiere beim örtlichen Viehhändler kaufen und verkaufen.



TIERTRANSPORT



Sie können die Tiere mit einem Viehtransporter selbst zum Hof bringen. Stellen Sie einfach sicher, dass sich der Viehtransporter in der Nähe des Viehhändlers befindet.

Für eine gewisse Gebühr kann Ihnen der Viehhändler die gekauften Tiere auch zum Hof liefern.



VERSORGUNG

Sie müssen sich um die Tiere kümmern: Füttern Sie sie, geben Sie ihnen Wasser und wechseln Sie die Einstreu mit dem Stroheinstreuer aus. Wenn die Tiere glücklich sind, vermehren sie sich und Sie erhalten neue Tiere für Ihren Viehbestand.



SCHWEINE

Wenn Sie sich ordentlich um die Schweine kümmern, vermehren sie sich. Sie können die Tiere dann gewinnbringend verkaufen. Schweine fressen eine große Vielfalt an Futter, darunter Mais, Weizen, Gerste, Raps, Sonnenblumen, Sojabohnen, Kartoffeln und Zuckerrüben.

KÜHE



Kühe produzieren Milch, wenn sie genügend Wasser und Futter haben. Sie fressen Heu, Gärfutter, Gras und Totalmischrationen (TMR). Das Tiermenü hält Sie immer auf dem Laufenden über die Produktivität Ihrer Kühe. Der Melkroboter auf der Kuhweide automatisiert den Melkvorgang. Am Tagesende werden die Erlöse aus der verkauften Milch Ihrem Konto gutgeschrieben.

FELDHÄCKSLER



Häckselgut stellen Sie mit dem Feldhäcksler her. Da der Häcksler keinen eigenen Auffangbehälter hat, müssen Sie entweder einen Anhänger hinter den Häcksler ankuppeln, oder einen Arbeiter einstellen, der mit einem Anhänger neben dem Häcksler herfährt. Laden Sie das Häckselgut im Silo neben der Kuhweide ab oder bringen Sie es zu den Silos bei der Biogasanlage, um es später zu Gärfutter zu fermentieren.

FUTTERMISCHWAGEN



Mit einem Futtermischwagen können Sie das Futter für Ihre Kühe und damit ihre Milchproduktion optimieren. Futtermischwagen nehmen verschiedene Futtersorten (Heu, Silage, Stroh) auf und mischen sie. Dabei hilft Ihnen eine Anzeige oben links, das richtige Verhältnis zwischen den einzelnen Komponenten zu finden. Die ideale Futtermischung erhalten Sie, wenn alle Balken sich innerhalb der von den Pfeilen vorgegebenen Spanne befinden. Sie können Futtermischwagen mit einem Frontlader samt Schaufel oder mit einem Radlader beladen.





SCHAFE

Schafe erfordern nicht viel Arbeit. Wenn sie genug Gras und Wasser haben, produzieren sie Wolle, die Sie abscheren und in Paletten neben dem Schafstall lagern können.

Mit dem Frontlader können Sie die Paletten zum markierten Ort an der Spinnerei bringen, wo die Wolle verkauft werden kann.



LADEWAGEN

Kuppeln Sie den Wagen an den Traktor an, starten Sie ihn und fahren Sie dann über das abgemähte Gras, um es einzuladen. Das Heu können Sie später an Ihre Tiere verfüttern.



HÜHNER

Wenn Sie Ihren eigenen Bauernhof beginnen, besitzen Sie bereits einige Hühner.

Hühner sind die am einfachsten zu haltenden Tiere, da sie ganz ohne Zutun Eier legen. Wenn Sie Eier verkaufen wollen, müssen Sie diese manuell einsammeln und sie dann an ausgewählte Haushalte verkaufen.

FORSTWIRTSCHAFT



BAUMPFLANZER

Verwenden Sie den Baumpflanzer zum Pflanzen verschiedener Bäume. Um den Pflanze zu beladen, müssen Sie sich beim Händler eine Palette mit Setzlingen kaufen. Dann müssen Sie den Pflanze in die Nähe der Palette fahren und die Maschine befüllen.



RADHARVESTER

Verwenden Sie den Radharvester, um Bäume zu fällen, sie zu entasten und der Länge nach zu kürzen. Nutzen Sie diesen Alleskönner unter den Holzerntemaschinen außerdem, um die Stämme am Wegesrand abzulegen.



FORWARDER

Mit dem Kran des Forwarders können Sie Baumstämme auf die Ladefläche hieven und dann abtransportieren.



HOLZHÄCKSLER

Der Holzhäcksler erlaubt es Ihnen, Stämme zu Hackschnitzel zu verarbeiten, die Sie verkaufen können.



STUBBENFRÄSE

Ein gefällter Baum hinterlässt einen Stumpf, den Sie mit der Stubbenfräse entfernen können.



KETTENSÄGE

Mit der Kettensäge können Sie auf kostengünstige Art und Weise Bäume fällen. Zudem können Sie kleinere Holzstücke per Hand bewegen.

EISENBAHN

In Goldcrest Valley gibt es zwei Eisenbahnen. Sie können Sie mit wesentlich mehr Produkten beladen und diese dann mit dem Zug über die Karte transportieren.

BAHNHOF

Sie können Ihre Ernte mit einem Anhänger auch zum Silo am Bahnhof bringen und auf einen Zug laden.





KRAN

Mit dem Kran können Sie Züge mit Holzstämmen be- und entladen. Tiere können allerdings nicht mit der Eisenbahn transportiert werden; dazu müssen Sie den Viehtransporter nutzen.



MULTIPLAYER

Im Landwirtschafts-Simulator 17 können Sie Ihren Bauernhof gemeinsam mit anderen Spielern über das Internet verwalten.

Wählen Sie „Mehrspieler“ im Hauptmenü, um ein eigenes Mehrspielerspiel zu starten oder einem bereits bestehenden Spiel beizutreten.

SPIEL BEITRETEN

Wählen Sie diese Option, um einem existierenden Spiel beizutreten. Sie werden eine Liste aller derzeit existierenden Spiele sehen, aus der Sie das passende auswählen können. Wenn ein Spiel herunterladbare Inhalte verwendet, müssen Sie diese ebenfalls installieren. In den Details eines Spiels können Sie jederzeit sehen, welche Inhalte für das Spiel benötigt werden.

SPIEL ERSTELLEN

Hier können Sie Ihr eigenes Spiel erstellen, dem andere Spieler dann beitreten können. Wie im normalen Karrieremodus wählen Sie einen Spielstand, einen Schwierigkeitsgrad und eine Karte. Im folgenden Bildschirm können Sie zusätzliche Einstellungen vornehmen. Unter anderem die maximale Spieleranzahl für das Spiel, oder welche herunterladbaren Inhalte Verwendung finden.

Sie können auch ein Spiel mit Ihrem Karriere-Spielstand erstellen. Die Fortschritte, die Sie im Mehrspielermodus machen, werden auf Ihren Karriere-Spielstand übertragen.

MULTIPLAYER-OPTIONEN

Im Pausenmenü hat der Host des Spiels Zugriff auf eine Reihe von Mehrspieleroptionen. Sie können den Spielern gesonderte Konten, den Verkauf von Fahrzeugen, das Zurücksetzen von Fahrzeugpositionen oder das Anheuern von Assistenten erlauben sowie neue Felder erstellen und einige Missionen verwalten.

EINEN FREUND EINLADEN

Wenn Sie der Host sind, können Sie Freunde über das Menü einladen.



CHAT

Wenn Sie ein Mikrofon besitzen, können Sie sich mit anderen Spielern im Spiel unterhalten.

GELD ÜBERWEISEN

Ist die Option „Separates Konto“ aktiviert, können Sie als Spiel-Host Geld an andere Spieler überweisen. Dazu müssen Sie in die Mehrspieler-Übersicht gehen, wo Sie den Spieler und den zu übertragenden Geldbetrag auswählen können.

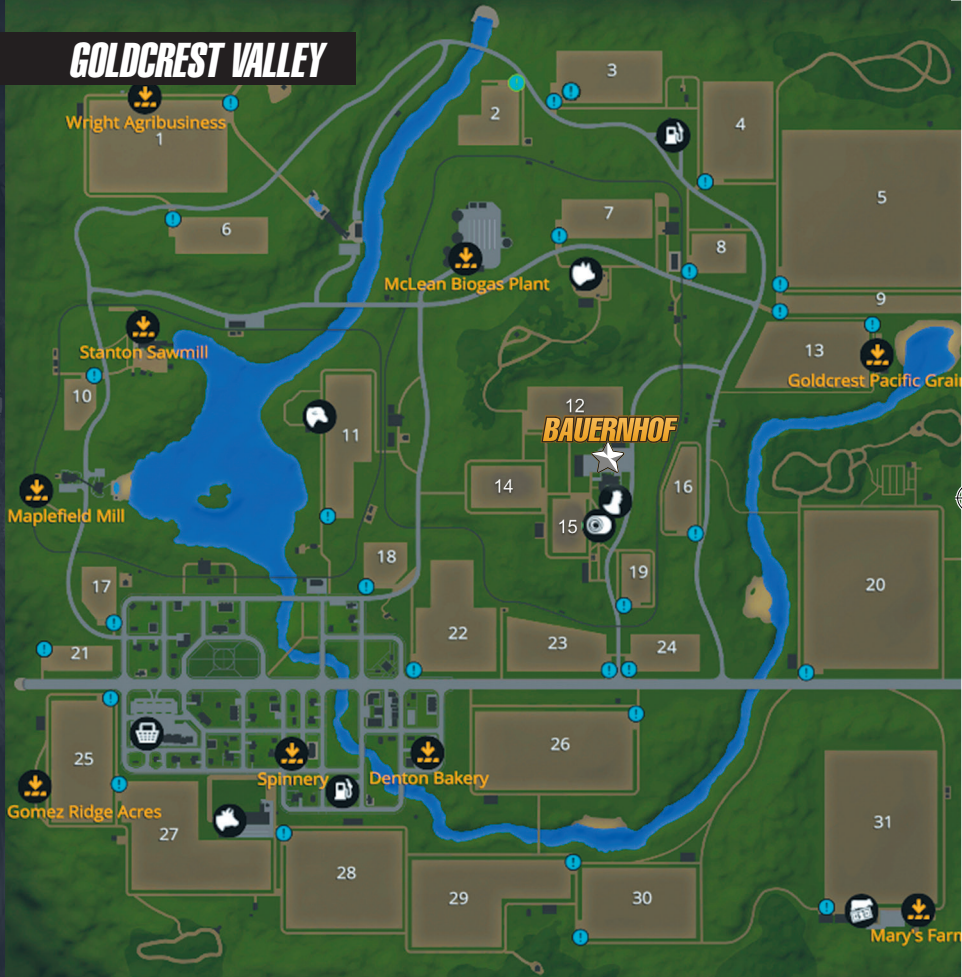
VERBANNUNG

Nur der Host hat die Möglichkeit einen Spieler aus dem Spiel zu verbannen. Dafür muss er auf die Spielerliste im Pausenmenü zugreifen können.

Weiterführende Informationen zum Multiplayer finden Sie unter www.landwirtschafts-simulator.de im Supportbereich.



GOLDCREST VALLEY



Felder: 1-31



Mit dem Besitzer reden



Verkaufsstelle



Schweinegehege



Schafweide



Hühnerstall



Kuhstall



Viehhändler



Tankstelle



Landmaschinenhändler



Verkaufsstelle für Ballen



SOSNOVKA



Felder: 1-36



Mit dem Besitzer reden



Verkaufsstelle



Schweinegehege



Schafweide



Hühnerstall



Kuhstall



Viehhändler



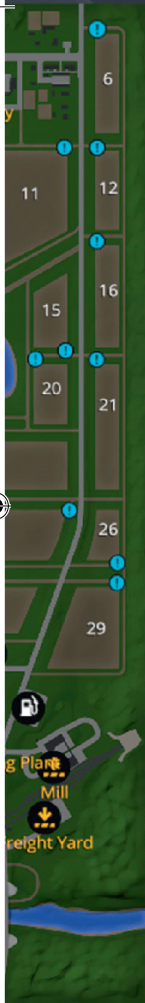
Tankstelle



Landmaschinenhändler



Verkaufsstelle für Ballen



GARANTIEBESTIMMUNGEN

PRODUKTNAME: LANDWIRTSCHAFTS-SIMULATOR 17

Focus Home Interactive garantiert für einen Zeitraum von neunzig (90) Tagen ab dem Kauf des Produkts, dass das Medium, auf dem das Produkt ausgeliefert wurde, bei normalem Gebrauch (ausgeschlossen Fahrlässigkeit, Missbrauch oder fehlerhafter Gebrauch) frei von verborgenen Defekten oder Herstellungsfehlern ist. Falls das Medium, auf dem das Produkt ausgeliefert wurde, in diesem Zeitraum einen Defekt aufweisen sollte, verspricht Focus Home Interactive, nach eigenem Ermessen entweder das Produkt zu ersetzen (sofern das Produkt zu dem Zeitpunkt weiterhin von Focus Home Interactive hergestellt wird) oder Ihnen unter den im Folgenden beschriebenen Bedingungen ein Produkt desselben oder niedrigeren Wertes zur Verfügung zu stellen. Falls das fehlerhafte Produkt ausgetauscht werden kann, senden Sie das Produkt bitte in seiner Originalverpackung auf Ihre Kosten inklusive des Originalkaufbelegs, einer Beschreibung des aufgetretenen Problems und Ihrer vollständigen Adress- und Kontaktdetails an den technischen Kundendienst von Focus Home Interactive.

Wir empfehlen Ihnen, das Produkt und die zugehörigen Dokumente als versichertes und unterschriftspflichtiges Paket zu verschicken – bitte senden Sie es an die folgende Adresse:

Focus Home Interactive - Technical Support
Parc Pont de Flandre "Le Beauvaisis" Bâtiment 28
11 Rue Cambrai 75019 Paris – FRANCE

TECHNISCHER SUPPORT

Wenn Sie bei der Installation oder beim Ausführen von Landwirtschafts- Simulator 17 auf Probleme stoßen sollten, melden Sie sich bei unserem technischen Support, und zwar per E-Mail oder Telefon (Französisch/ Englisch):

Email : support@focus-home.com
Telefon: +33 (0)1.85.76.15.85 (Montag - Freitag: 9:00 - 13:00 Uhr MEZ)

Bitte geben Sie unserem technischen Support Service möglichst viele Informationen über die Art des Problems und die Umstände, unter denen es aufgetreten ist.



GIANTS
SOFTWARE

FOCUS
HOME INTERACTIVE

© 2016 GIANTS Software GmbH. Published and distributed by Focus Home Interactive under license of Giants Software. Farming Simulator, Giants Software and its logos are trademarks or registered trademarks of Giants Software. Focus, Focus Home Interactive its logos are trademarks or registered trademarks of Focus Home Interactive. Challenger® is a registered trademark of Caterpillar Inc. and is used under license by AGCO. Challenger®, Fendt®, Valtra® and Massey Ferguson® are worldwide brands of AGCO. All rights reserved. The agricultural machines and equipment in this game may be different from the actual machines in shapes, colours and performance. All other names, trademarks and logos are property of their respective owners.